



BRIEF
DOSTOSOWANIE WYGLĄDU
APLIKACJI AR

BRIEF dla Aplikacji Mobilnej AR obowiązujący od dnia 01.02.2025

1. Brand dla którego personalizujemy aplikację
2. Nazwa aplikacji na ekran (maksymalnie 12 znaków łącznie ze spacjami)
3. Jak ma wyglądać ikona aplikacji, (512px x 512px - plik wektorowy z logo)
4. Kolor tła aplikacji (CMYK lub RGB) (opcjonalnie załącz plik 2489px x 6909px w formacie png lub jpg)
5. Kolor wiodący aplikacji (CMYK lub RGB, kolor dolnego menu, paska postępu, infografiki)
6. Styl czcionki (Opisy, kategorie, komunikaty, instrukcje) – zalecamy nie zmieniać domyślnego kroju SF UI
7. Kolor czcionki (CMYK lub RGB)
8. Kolory przycisku "Zobacz w 3D" i "Konfiguruj Produkt" (CMYK lub RGB) – należy unikać koloru szarego aby przycisk nie sprawiał wrażenia nieaktywnego
9. Kolory przycisku "Zobacz w Pomieszczeniu" (CMYK lub RGB) - należy unikać koloru szarego aby przycisk nie sprawiał wrażenia nieaktywnego
10. Symbol ulubionych (serduszko lub gwiazdka)
11. Kolor symbolu ulubionych (CMYK lub RGB)